

CV5-Comment manipuler les 3D de CATIA V5 avec la souris

 [cv5](#)

 -  0h10

Manipuler les objets 3D à l'écran est fondamental pour accéder à toutes les parties de la pièce (rotation, translation) et les voir de plus près (zoom). Cela fait partie des premières choses à connaître sur un logiciel de CAO et il est vrai que Catia V5 apporte une touche toute particulière à cette manipulation.

Cet article est une aide aux débutants qui leur permettra de passer ce premier obstacle que je trouve peu documenté et conduit assez rapidement à l'abandon de l'apprentissage si personne ne vous montre comment cela fonctionne.

Sommaire [\[Cacher\]](#)

[1 Catia V5 – manipulation 3D à l'aide de la souris 3 boutons](#)

[1.0.1 Un mot sur la souris \(physique\)](#)

[1.0.2 Comment se servir de la souris sur Catia ?](#)

[1.0.2.1 Redéfinir le centre de rotation de la vue\(et recentrer l'objet !\)](#)

[1.0.2.2 Translation](#)

[1.0.2.3 Zoom](#)

[1.0.2.4 Rotation](#)

[1.0.2.5](#)

Catia V5 – manipulation 3D à l'aide de la souris 3 boutons

Un mot sur la souris (physique)

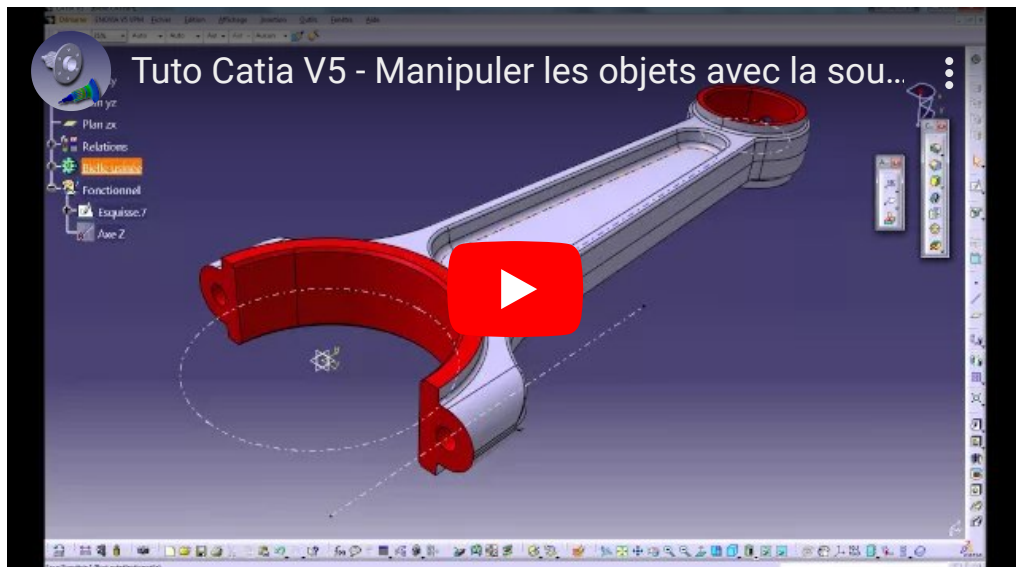
Elle doit **impérativement être du type 3 boutons**. La plus part des souris ont visiblement deux boutons séparés par une molette et dans la majorité des cas cette molette est dotée d'un bouton que l'on sent en appuyant sur celle-ci. Ce type de souris est donc tout à fait convenable mais faites attention au fait que l'effort nécessaire à l'enfoncement des boutons (notamment la roulette) soit le plus faible possible, cela vous évitera une fatigue de la main ou du poignet, voire des tendinites.



La souris sert énormément dans Catia V5, toutes les manipulations (menus , objets ...) passent donc par la main droite. Ceci est donc très exigeant pour elle. Il est donc important d'utiliser une souris filaire (oubliez les souris sans fils beaucoup trop lourdes) ayant des boutons sensibles.

Idem pour les souris miniatures trop petites ou trop plates. Gardez à l'esprit qu'il s'agit d'un outil de travail, cela doit rester ergonomique et fonctionnel peu importe l'esthétique.

Comment se servir de la souris sur Catia ?



Suivez ce tableau...

Redéfinir le centre de rotation de la vue (et recentrer l'objet !)

Cliquez avec le bouton 2 brièvement à l'endroit voulu. Cela ramène ce point au centre de l'écran et impose ce point comme nouveau centre de rotation

- L'appui sur le bouton deux fait apparaître ce pointeur pour indiquer que vous sélectionnez le nouveau centre de rotation.

Translation

Bouton 2 maintenu enfoncé puis translation de la souris

- A la translation de la souris, le pointeur change de forme pour indiquer qu'il y a maintenant translation de la vue.

Zoom

Bouton 2 maintenu enfoncé puis un appui bref sur le bouton 1(ou 3).

- L'appui bref sur le bouton 1 change la translation en zoom. Un mouvement Avant de la augmente le

(Bouton 2
maintenu)

▮ zoom, Arrière
réduit le zoom

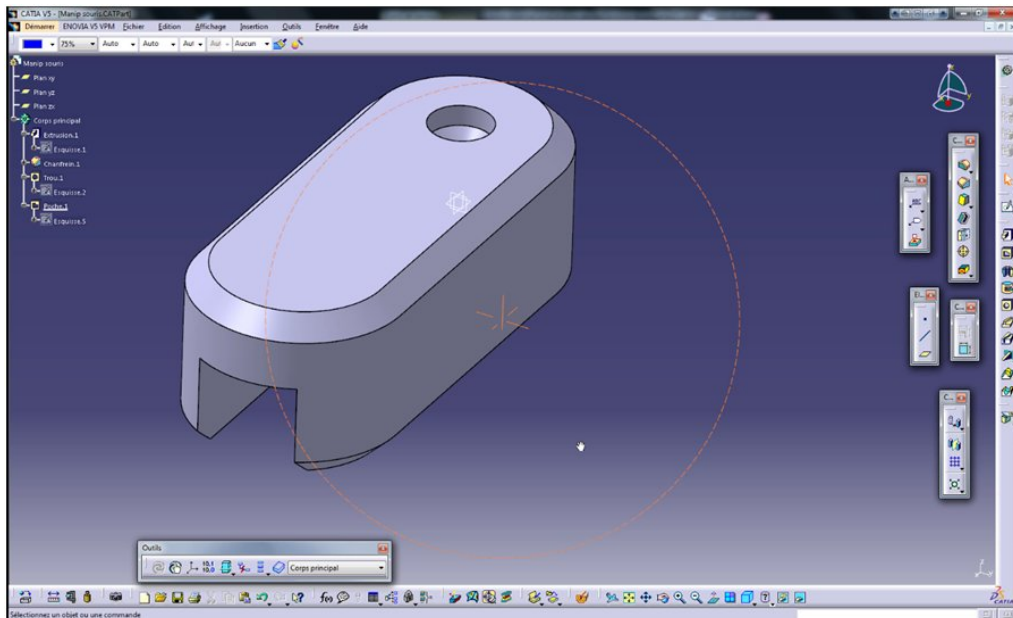
Rotation

Bouton 2
maintenu
enfoncé puis,
sans le lâcher
, bouton 1 (ou
3) maintenu
enfoncé
simultanément.

▮ L'appui continu des
boutons 2 (d'abord)
et 1 (ou 3) ensuite
modifie le pointeur
pour indiquer qu'il
y a maintenant
rotation autour du
point indiqué avec
le bouton 2 seul. La
sphère de rotation
s'affiche

Note:

En maintenant le bouton 2 enfoncé, on peut passer de la rotation au zoom en appuyant et en relâchant le bouton 1 (ou 3).



Cette illustration montre l'utilisation de la sphère de rotation à l'aide des boutons 2 et 1 de la souris. La sphère est centrée sur un point défini grâce au bouton 2 (clic seul du bouton 2 à l'endroit voulu). Le curseur en forme de main s'accroche à la sphère et vous permet de la faire tourner comme vous le feriez physiquement avec un ballon.

Manipuler les objets 3D à l'aide de la souris n'est pas évident au premier abord. C'est un coup à prendre, il faut un peu de pratique mais cela vient rapidement. C'est en fait particulièrement **ergonomique** et les manipulations sont **rapide** contrairement à ce qui est proposé habituellement sur d'autres logiciels.

Sachez que les **objets 2D** comme les **plans** ou les **vues d'esquisse** par exemple sont aussi manipulés de **cette façon**. Seule la rotation est absente mais la translation, le recentrage et le zoom sont identiques.

Si cela vous a plu ou si vous avez des questions, n'hésitez pas à me laisser un commentaire et à partager cet article.

 No Tag

PREVIOUS POST

NEXT POST

No responses yet

Laisser un commentaire

Votre adresse e-mail ne sera pas publiée. Les champs obligatoires sont indiqués avec *

Commentaire *

Nom *

E-mail *

Site web

Enregistrer mon nom, mon e-mail et mon site dans le navigateur pour mon prochain commentaire.

LAISSER UN COMMENTAIRE

Search ...

Search



Articles récents

Rhino #4 – GrassHopper ou Python, sélection d'un élément par son nom

Rhino #2 – l'indispensable manipulateur (Gumball) de Rhinocéros

Rhino #1 – C'est quoi Rhinocéros 3D ?

Rhino #3 – Une cafetière Bialetti sur Rhinocéros – Part 1

Rhino #5 – Une cafetière Bialetti sur Rhinocéros – Part 2

Commentaires récents

Akrim dans CV5-Utilisez-vous les lois ?

PSX59 dans Quel logiciel 3D pour mon modèle?

STEFANOVIC dans Quel logiciel 3D pour mon modèle?

Vince PSX dans CV5 – Comment faire un moletage partiel en 2 étapes par copie optimisée ?

Vince PSX dans Tutoriel débutant – Premier assemblage

Archives

juin 2019

mai 2019

avril 2019

mars 2019

février 2019

janvier 2019

décembre 2018
novembre 2018
octobre 2018
septembre 2018
août 2018
juillet 2018
juin 2018
mai 2018
avril 2018
mars 2018
février 2018
janvier 2018
décembre 2017
novembre 2017
octobre 2017
septembre 2017
août 2017
juillet 2017
juin 2017
mai 2017
avril 2017
mars 2017
février 2017
janvier 2017
décembre 2016
novembre 2016
octobre 2016
septembre 2016
août 2016
juillet 2016
juin 2016
mai 2016
avril 2016
mars 2016

[février 2016](#)
[janvier 2016](#)
[décembre 2015](#)
[novembre 2015](#)
[octobre 2015](#)
[septembre 2015](#)
[août 2015](#)
[juillet 2015](#)
[juin 2015](#)

Catégories

[Calcul](#)
[CV5](#)
[Evolve](#)
[Fusion 360](#)
[Non classé](#)
[Python](#)
[Rhino](#)
[Usinage](#)
[Vb.Net](#)
[ZW3D](#)

Méta

[Connexion](#)
[Flux des publications](#)
[Flux des commentaires](#)
[Site de WordPress-FR](#)

