

CV5-Un exemple simple de règle

📁 CV5

👤 - 🕒 11h30

Il existe **quelques outils** qui sur Catia V5 peuvent nous servir de temps à autre.

Ici, nous allons en voir un qui pourra être **facilement associé** à un paramètre utilisateur (mais ce n'est pas une obligation).

Editeur de règle : Règle.1 Active

Ligne: 1

```
/*Règle créé(e) par Vince 02/09/2018*/

if Profil == "Carré" ({ `Corps principal\Essquisse.1\Longueur.5\Longueur` =100mm
`Corps principal\Essquisse.1\Longueur.6\Longueur`=100mm})

if Profil == "Rectangle" ({ `Corps principal\Essquisse.1\Longueur.5\Longueur` =200mm
`Corps principal\Essquisse.1\Longueur.6\Longueur`=50mm})
```

Dictionnaire	Membres de Paramètres	Membres de Tous
Paramètres	Tous	`Corps principal\Essquisse.1\Activité`
Mots clés	Paramètres renommés	`Corps principal\Essquisse.1\Repère\Activité`
Mesures de pièce	Booléen	`Corps principal\Essquisse.1\Parallélisme.1\Activité`
Constructeurs de cercles	CstAttr_Mode	`Corps principal\Essquisse.1\Parallélisme.1\Mode`
Table de paramétrage	Longueur	`Corps principal\Essquisse.1\Parallélisme.2\Activité`
Constructeurs de direction	Chaîne	`Corps principal\Essquisse.1\Parallélisme.2\Mode`
Loi	Composant	`Corps principal\Essquisse.1\Parallélisme.3\Activité`
Constructeurs de droites	Plan	`Corps principal\Essquisse.1\Parallélisme.3\Mode`
Liste	Solide	`Corps principal\Essquisse.1\Parallélisme.4\Activité`
Math	Courbe	`Corps principal\Essquisse.1\Parallélisme.4\Mode`
Mesures	Contrainte	`Corps principal\Essquisse.1\Longueur.5\Longueur`
Messages et macros	Ensemble de paramètres	`Corps principal\Essquisse.1\Longueur.5\Activité`
Objet	Ensemble de relations	`Corps principal\Essquisse.1\Longueur.5\Mode`
Constructeurs d'opérateur	Règle Advisor	`Corps principal\Essquisse.1\Longueur.6\Longueur`
Opérateurs		`Corps principal\Essquisse.1\Longueur.6\Activité`
Constructeurs de plans		`Corps principal\Essquisse.1\Longueur.6\Mode`
Constructeurs de points		Profil
Fonctions Pointer par valeur		`Relations\Règle.1\Activity`
		`Regle\Référence`
		Regle\Nomenclature

OK Appliquer Annuler

Voici...

Sommaire [Cacher]

- 1 Un exemple simple de règle sur Catia V5
- 2 La première vidéo de l'article
- 3 La deuxième vidéo de l'article
- 4
- 5 Conclusion

Un exemple simple de règle sur Catia V5

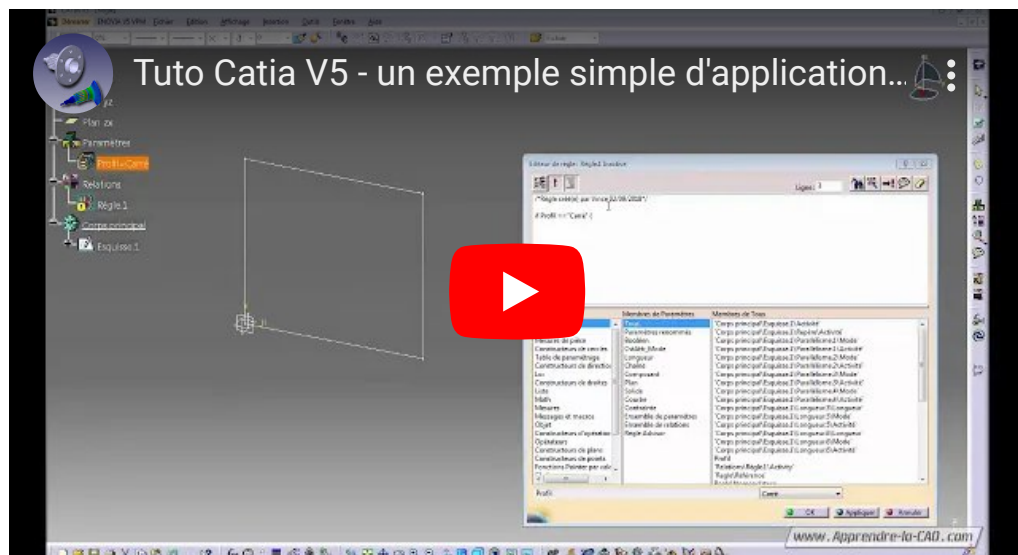
Une règle, sur Catia, est un **petit script** qui va s'exécuter **suite à un évènement** ou bien tout simplement **calculer des égalités** en utilisant des paramètres du modèle.

On peut donc imaginer des actions dictées par des **conditions d'entrée** qui peuvent être, par exemple, tout simplement **le dépassement de la valeur** d'une cote, etc ...

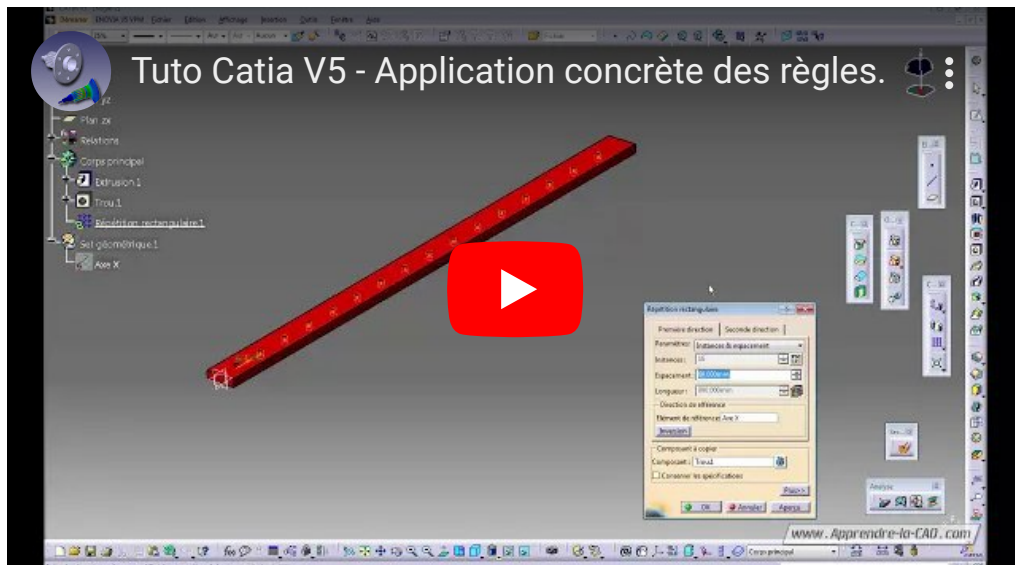
Ici, nous allons **changer deux cotes** d'une esquisse en fonction de la **chaîne de caractères** d'un paramètre utilisateur.

Dans la deuxième vidéo, un exemple de **mise en œuvre concrète** de l'utilisation des règles sur Catia avec la réponse à la question d'Eric, un abonné du blog.

La première vidéo de l'article



La deuxième vidéo de l'article



Conclusion

J'espère que ces petits exemples vous auront **donné des idées** pour ajouter une petite touche à vos modèles.

N'hésitez pas à **vous inscrire à la newsletter** pour avoir plus d'infos sur ce qui se passe sur le blog :)

à bientôt

 No Tag

PREVIOUS POST

NEXT POST

2 Responses



Eric dit :

3 septembre 2018 à 17h54

Ah oui effectivement...du coup moi aussi j'ai cherché une solution mais ça fait plus bricole ;)..

Je suis parti de ton article sur l'échelle et les copies optimisées comme référence.

J'ai crée plusieurs paramètres :

-Longueur du rail

-Entraxe

-Décalage du 1er trou > avec formule $=(\text{longueur du rail}-\text{nombre de trous})/2$

-Nombre de trous (paramètre entier)>avec formule $=\text{longueur du rail}/\text{entraxe}$

Dans mon réseau en paramètre je prends « instances & espacement »

En instances >formule : paramètre « nombre de trous » +1

Espacement >formule : paramètre « entraxe »

Et bien sûr sur mon 1 trou je récupère en cote le paramètre « décalage du 1er trou »

Bon c'est clair que c'est moins propre et que ça m'a pris 2h pour trouver la solution ou presque puisque dans le cas ou mon rail a une longueur multiple de 60 genre 600 il commence et fini par un trou

En tous cas merci infiniment de t'être penché sur la question

RÉPONDRE



PSX59 dit :

7 septembre 2018 à 7h31

Bonjour Eric,

En s'appuyant uniquement sur des formules, je pense que l'on peut y arriver. L'avantage des règles est que l'on a tout défini dans un seul éditeur. C'est plus facile à mettre en œuvre et à relire.

Content que ça t'ait aidé.

Si tu le souhaites, tu pourras m'envoyer des captures d'écran de ta CN pour les mettre dans la « galerie des abonnés ».

RÉPONDRE

Laisser un commentaire

Votre adresse e-mail ne sera pas publiée. Les champs obligatoires sont indiqués avec *

Commentaire *

Nom *

E-mail *

Site web

Enregistrer mon nom, mon e-mail et mon site dans le navigateur pour mon prochain commentaire.

LAISSER UN COMMENTAIRE

Search ...

Search



Articles récents

Rhino #4 – GrassHopper ou Python, sélection d'un élément par son nom

Rhino #2 – l'indispensable manipulateur (Gumball) de Rhinocéros

Rhino #1 – C'est quoi Rhinocéros 3D ?

Rhino #3 – Une cafetière Bialetti sur Rhinocéros – Part 1

Commentaires récents

Akrim dans CV5-Utilisez-vous les lois ?

PSX59 dans Quel logiciel 3D pour mon modèle?

STEFANOVIC dans Quel logiciel 3D pour mon modèle?

Vince PSX dans CV5 – Comment faire un moletage partiel en 2 étapes par copie optimisée ?

Vince PSX dans Tutoriel débutant – Premier assemblage

Archives

juin 2019

mai 2019

avril 2019

mars 2019

février 2019

janvier 2019

décembre 2018

novembre 2018

octobre 2018

septembre 2018

août 2018

juillet 2018

juin 2018

mai 2018

avril 2018

mars 2018

février 2018

janvier 2018

décembre 2017

novembre 2017

octobre 2017

septembre 2017

août 2017

juillet 2017
juin 2017
mai 2017
avril 2017
mars 2017
février 2017
janvier 2017
décembre 2016
novembre 2016
octobre 2016
septembre 2016
août 2016
juillet 2016
juin 2016
mai 2016
avril 2016
mars 2016
février 2016
janvier 2016
décembre 2015
novembre 2015
octobre 2015
septembre 2015
août 2015
juillet 2015
juin 2015

Catégories

Calcul
CV5
Evolve
Fusion 360
Non classé
Python

[Rhino](#)

[Usinage](#)

[Vb.Net](#)

[ZW3D](#)

Méta

[Connexion](#)

[Flux des publications](#)

[Flux des commentaires](#)

[Site de WordPress-FR](#)