

## TP3

### Support :étau a serrage.rapide


Objectif : Faire la mise en plan d'un éclaté.

Procédure :

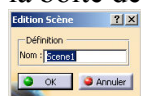
Pour toute mise en plan il faut ouvrir le fichier qui contient la pièce 3D.

-ouvrir le fichier **Etau\_mors\_mobile** rangé dans le répertoire **Q:/...../mise\_en\_plan/TP2**  
*création d'une scène (éclaté)*

- cliquer sur **démarrer->Conception Mécanique->** 

- cliquer sur 

la boîte de dialogue suivante s'affiche



- donner le nom : **eclate**

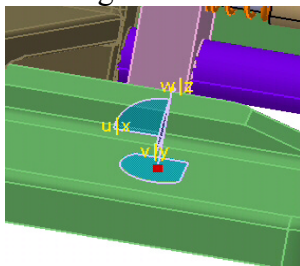
- cliquer sur **OK**

le fond d'écran passe à la couleur verte

- développer l'arbre de construction comme sur la figure



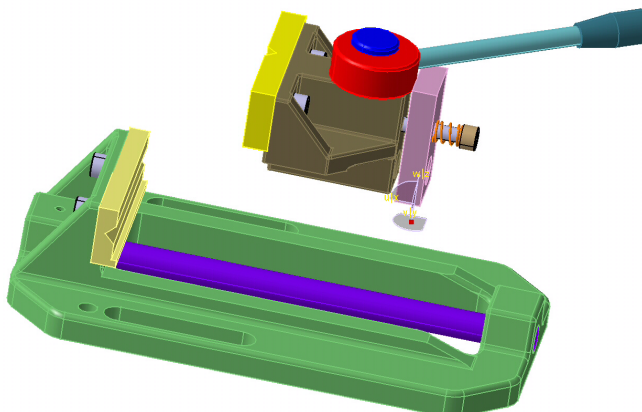
- déposer la boussole sur la semelle comme sur la figure suivante



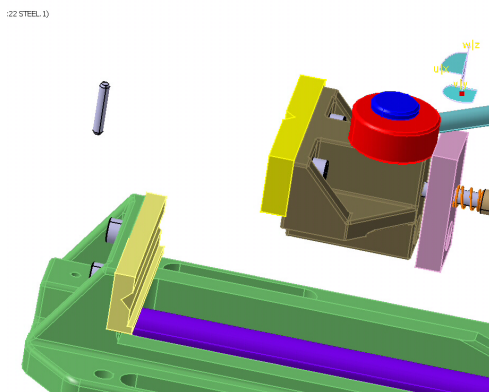
- cliquer dans l'arbre sur  ensemble\_mobile (ensemble\_mobile)


- sélectionner **l'axe Z** de la boussole

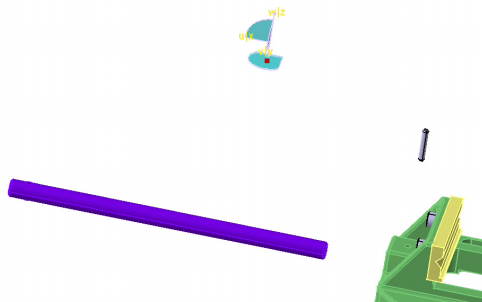
- faire un déplacement comme sur la figure




- cliquer dans l'arbre sur  ISO 2340 CLEVIS PIN 4x22 STEEL (ISO 2340 CLEVIS PIN 4x22 STEEL.1)
- sélectionner **l'axe Z** de la boussole
- faire un déplacement comme sur la figure



- cliquer dans l'arbre sur  glissiere (glissiere.1)
- sélectionner **l'axe X** de la boussole
- faire un déplacement comme sur la figure



- cliquer sur  et choisir **Drawing** ou sélectionner **Fichier->Nouveau....->Drawing**
- L'atelier de mise en plan est lancé.
- sélectionner **A4ISO**, cocher la case **Paysage**, une échelle de **1 :2** et cliquer sur **OK**
- La feuille de dessin apparaît



### Création du cadre et cartouche

- créer un cartouche en vous aidant de la démarche du **TP1**

### Création des vues

- Cliquer sur **Edition-> Calque des vues**
- cliquer sur **Fenêtre -> mosaïque verticale** pour afficher la pièce 3D (scène « éclaté ») et la feuille de mise en plan
- cliquer dans la fenêtre de mise en plan pour rendre active cette dernière

- Cliquer sur  de l'icône  le menu suivant apparaît :  choisir  ou **Insertion->vues->projections->Vue Isométrique**

- dans la vue 3D cliquer dans l'arbre de la scène sur  eclate
- cliquer sur la pièce 3D
- orienter et positionner la vue à l'aide du manipulateur puis cliquer sur .
- faire un clic droit sur le cadre de la vue isométrique

- choisir propriétés

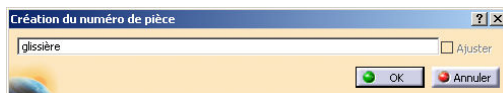
- cocher la case  Couleurs 3D

- cliquer sur OK

- cliquer sur  ou **Insertion->Annotations->Textes->**  Texte attaché

- cliquer sur la **glissière** et poser le texte (à l'aide d'un clic)

la boîte de dialogue suivante s'affiche




- changer le nom par le nom de **glissière**

- cliquer sur **OK**


- faire les annotations pour les autres pièces (voir dossier)

- insérer une image dans le coin gauche (voir tp2)

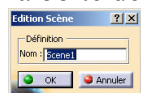
- activer la vue 3D

- cliquer sur  pour sortir de la scène

### création d'une nouvelle scène

- cliquer sur 

la boîte de dialogue suivante s'affiche



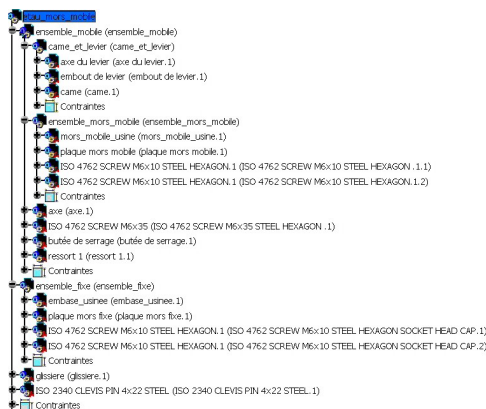
- donner le nom :eclate\_2

- cliquer sur OK

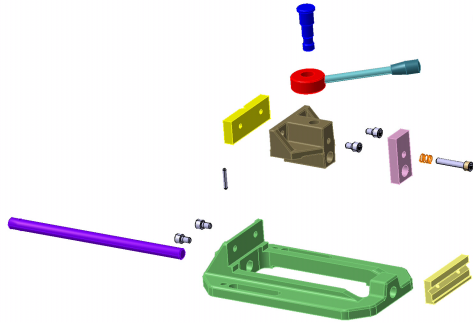
le fond d'écran passe à la couleur verte

- cliquer sur affichage->**arbre->Ouvrir le second niveau**



l'arborescence suivante s'affiche



- en vous aidant de la procédure précédente réaliser l'éclaté suivant :



- rendre active la fenêtre de mise en plan

- cliquer sur  ou sur **Insertion->Dessin->calques->**  **Nouveau calque** pour créer un nouveau calque
- cliquer sur **fichier->mise en page**
- sélectionner **A3ISO**, cocher la case **Paysage**, une échelle de **1 :2** et cliquer sur **OK**

modification du cartouche

- Cliquer sur **Edition-> Calque du fond**

- cliquer sur  ou sur **Insertion->Dessin->Cadre et Cartouche**
- le menu suivant apparaît :

- choisir le style de cartouche : **Drawing\_titleblock\_Sample1**
- choisir l'action : **Deletion**

- cliquer sur 

le cartouche et le cadre disparaissent

- choisir l'action : **Creation**
- cliquer sur **OK**

le cartouche et le cadre s'affichent

- faire les modifications du cartouche

- Cliquer sur **Edition-> Calque des vues**

- insérer la scène **éclaté\_2**

en vous aidant du TP2

- mettre en place la numérotation des pièces et la nomenclature comme sur le plan (voir dossier)

