

# Solide Exercice : Cale entaillée




**Objectif :** utiliser l'opération booléenne Intersection pour créer cette pièce.


**Fonctions utilisées :** Extrusion, Intersection.

1. Il est souhaitable de commencer par créer un nouveau corps de pièce :  
**Insertion, Corps de pièce.**

Il est actif (souligné).



2. Dans ce corps de pièce qui est actif, créer une esquisse à partir du contour de la vue de face  coter dans les cases de la barre d'outils d'esquisse.

Il peut être intéressant de tracer le trait de construction  suivant.

- Extruder ce contour.

3. Insérer un nouveau corps de pièce

4. Dans ce corps de pièce, créer une esquisse à partir du 1/2 contour de la vue de gauche,

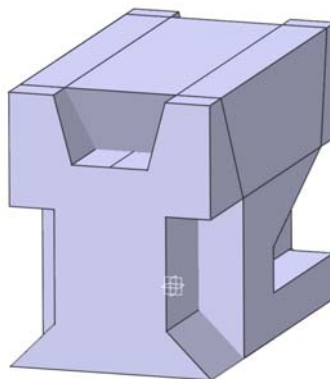
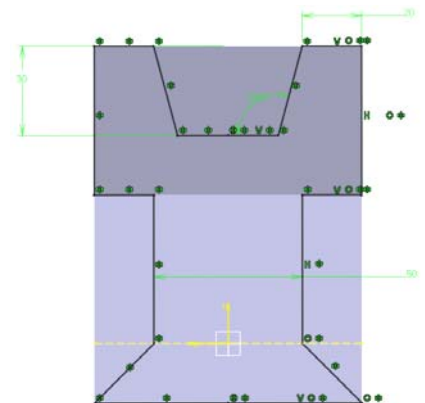
- Placer les contraintes pour faire coïncider certaines entités avec les surfaces ou les arêtes de la précédente extrusion.

- Sélectionner un trait puis clic droit puis sur **Objet...** et enfin sur **Recherche automatique** pour sélectionner le 1/2 contour


- Faire la symétrie par rapport à l'axe V

- Extruder ce contour

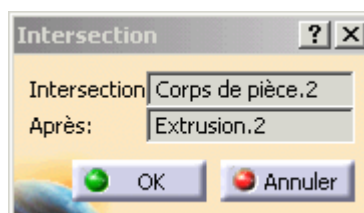
5. Nous avons 2 corps de pièce et nous allons prendre la partie commune aux deux.



- Afficher le menu **Opérations Booléennes** (clic droit sur une icône puis cocher Opérations booléennes)

- Clic sur l'icône Intersection , développer le triangle noir si ce n'est pas la bonne icône qui apparaît.

- Sélectionner les 2 corps de pièces.



La pièce est terminée.

