

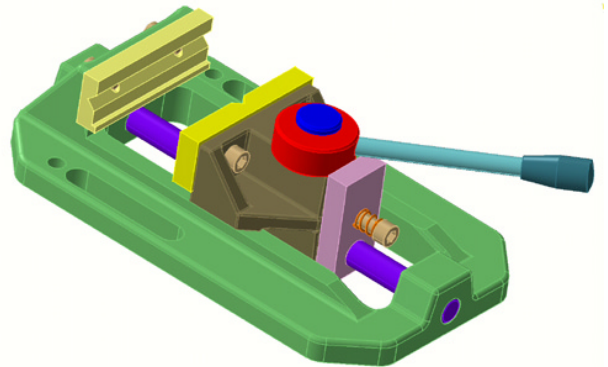
TP5

Support: **Etau à mors mobile**


Objectifs: créer une animation pour visualiser le montage ou le démontage d'un assemblage.

procédure :


- faire l'assemblage de l'étau d'après l'arbre de construction suivant.



Création des navettes (éléments à monter ou à démonter).

- ouvrir l'atelier de fitting en cliquant sur Démarrer>Maquette numérique>DMU Fitting  DMU Fitting

- cliquer sur la **goupille (iso 2340 clevis pin 4x22)** dans l'arbre de construction

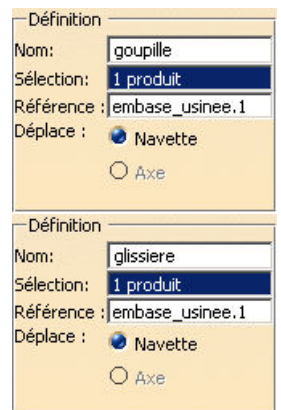
- cliquer Insertion>Navette ou sur 

- renommer la navette **goupille**


- cliquer dans la case **référence**

- cliquer, sur l'**embase usinee** pour déclarer la référence du déplacement

- cliquer sur OK



- cliquer sur la **glissiere**

- cliquer Insertion>Navette ou sur 

- renommer la navette **glissiere**


- cliquer dans la case **référence**

- cliquer, sur l'**embase usinee** pour déclarer la référence du déplacement

- cliquer sur OK



- cliquer sur le **mors mobile**

- cliquer Insertion>Navette ou sur 


- renommer la navette **mors mobile**

- cliquer dans la case **référence**

- cliquer, sur l'**embase usinée** pour déclarer la référence du déplacement

- cliquer sur OK

- cliquer sur la **came**

- cliquer Insertion>Navette ou sur 

- renommer la navette **came**

- cliquer dans la case **référence**

- cliquer, sur la **navette mors_mobile** pour déclarer la référence du déplacement

- cliquer sur OK

cliquer sur l'**axe du levier**

- cliquer Insertion>Navette ou sur 


- renommer la navette **levier**

- cliquer dans la case **référence**

- cliquer, sur la **navette came** pour déclarer la référence du déplacement

- cliquer sur OK

cliquer sur l'**embout**

- cliquer Insertion>Navette ou sur 

- renommer la navette **embout**

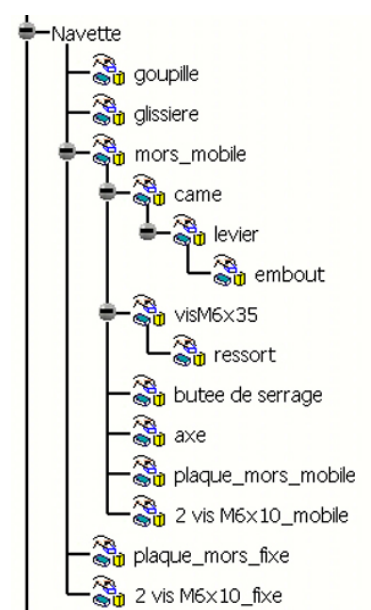
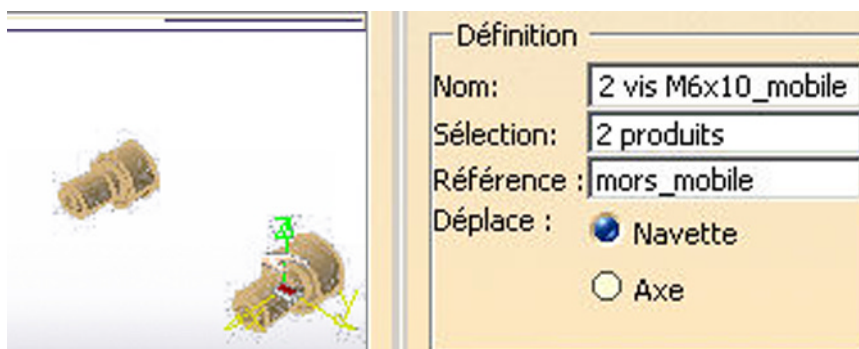
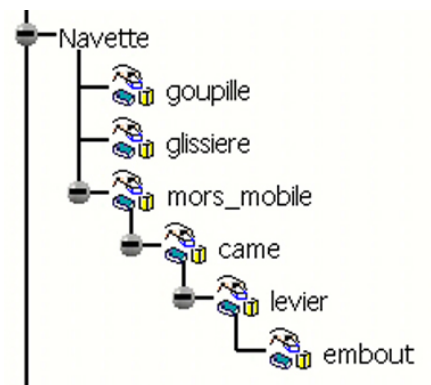
- cliquer dans la case **référence**

- cliquer, sur la **navette levier** pour déclarer la référence du déplacement

- cliquer sur OK

- suivre la même procédure pour obtenir l'arbre de navette suivant:

remarque: pour les navettes **2 vis M6x10_mobile** et **2 vis M6x10_fixe** il faut sélectionner les deux vis (2 produits)



simulation du démontage de l'étau

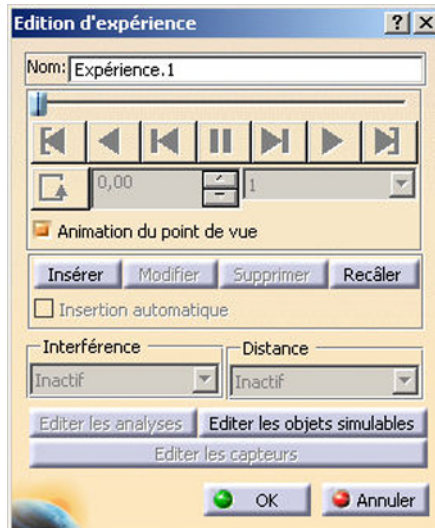
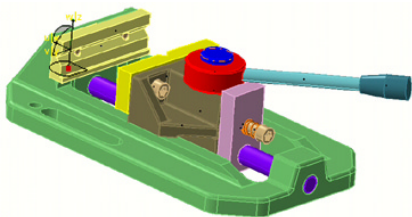
- sélectionner Insérer>simulation

la fenêtre de sélection s'ouvre:

- sélectionner l'ensemble des navettes dans la liste (à l'aide de la touche Ctrl)
- cliquer sur OK

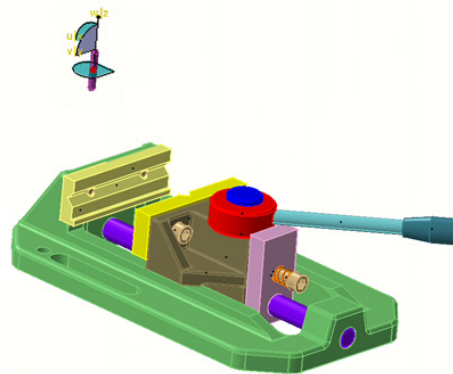
la boîte de dialogue Edition d'expérience s'affiche:

la boussole se positionne en fonction de l'axe de la navette goupille



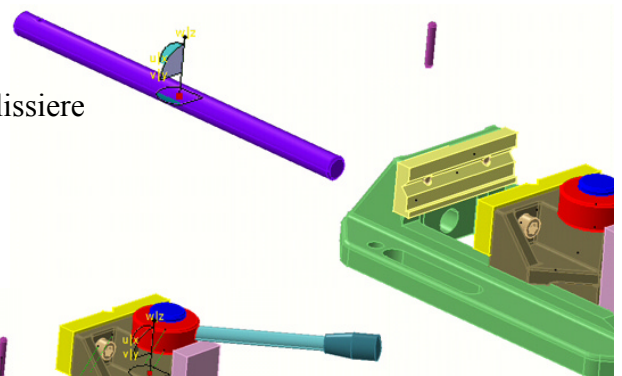
- sélectionner l'axe **Z** de la boussole
- faire un déplacement sur environ 80 mm

- cliquer sur 



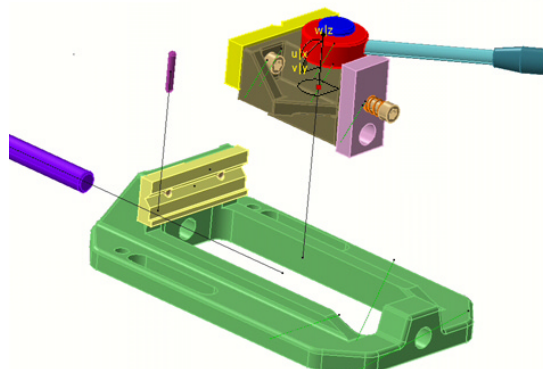
- sélectionner la navette **glissiere**
- la boussole se positionne en fonction de l'axe de la navette glissiere
- sélectionner l'axe **X** de la boussole
- faire un déplacement sur environ 250 mm

- cliquer sur 



- sélectionner la navette **mors_mobile**
- la boussole se positionne en fonction de l'axe de la navette mors_mobile
- sélectionner l'axe **Z** de la boussole
- faire un déplacement sur environ 100 mm

- cliquer sur 



- sélectionner la navette **Vis M6x35**

la boussole se positionne en fonction de l'axe de la navette Vis M6x35

- sélectionner l'axe **X** de la boussole
- faire un déplacement sur environ 100 mm

- cliquer sur 

- sélectionner la navette **ressort**

la boussole se positionne en fonction de l'axe de la navette ressort

- sélectionner l'axe **X** de la boussole
- faire un déplacement sur environ 60 mm

- cliquer sur 

- sélectionner la navette **butee**

la boussole se positionne en fonction de l'axe de la navette butee

- sélectionner l'axe **X** de la boussole
- faire un déplacement sur environ 30mm

- cliquer sur 

- sélectionner la navette **axe**

la boussole se positionne en fonction de l'axe de la navette axe

- sélectionner l'axe **Z** de la boussole
- faire un déplacement sur environ 80 mm

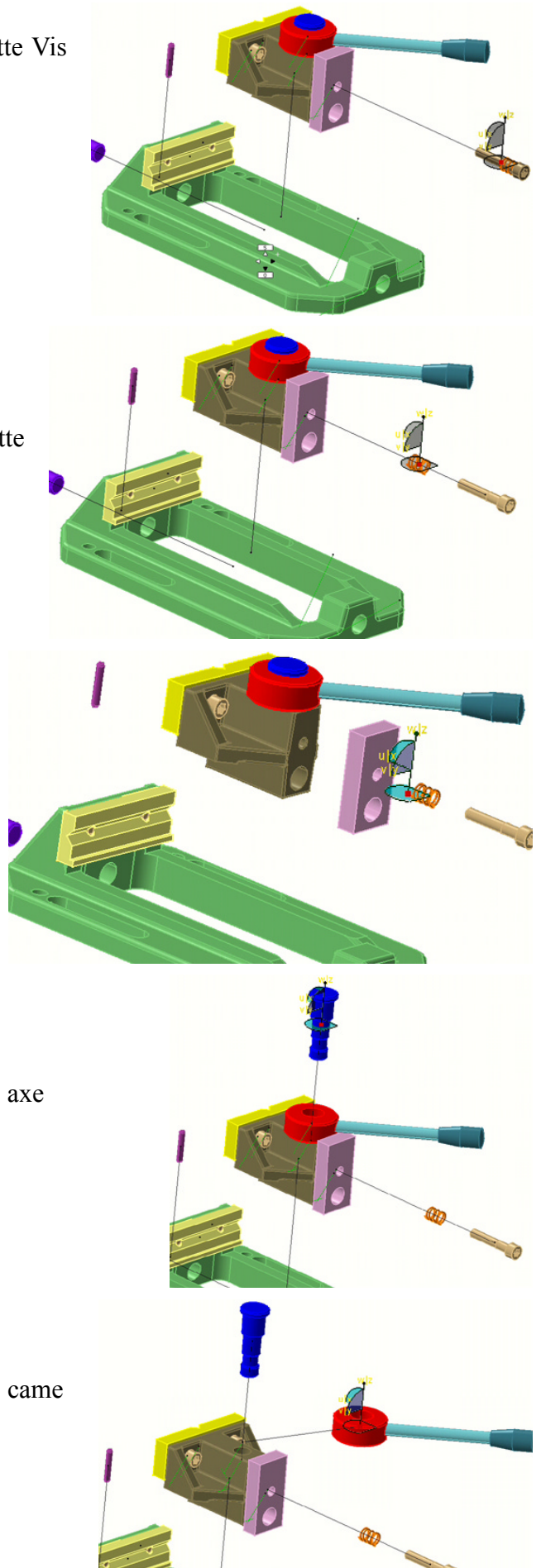
- cliquer sur 

- sélectionner la navette **came**

la boussole se positionne en fonction de l'axe de la navette came

- sélectionner le plan **XY** de la boussole
- faire un déplacement sur environ X75mm et Y75mm

- cliquer sur 



- sélectionner la navette **levier**

la boussole se positionne en fonction de l'axe de la navette levier

- sélectionner le plan **XY** de la boussole
- faire un déplacement sur environ X20mm et Y50mm

- cliquer sur 

- sélectionner la navette **embout**

la boussole se positionne en fonction de l'axe de la navette embout

- sélectionner le plan **XY** de la boussole
- faire un déplacement sur environ X50mm et Y50mm

- cliquer sur 

- sélectionner la navette **2 vis M6x10_mobile**

la boussole se positionne en fonction de l'axe de la navette 2 vis M6x10_mobile

- sélectionner l'axe **X** de la boussole
- faire un déplacement sur environ 100 mm

- cliquer sur 

- sélectionner la navette **plaque_mors_mobile**

la boussole se positionne en fonction de l'axe de la navette plaque_mors_mobile

- sélectionner le plan **XZ** de la boussole
- faire un déplacement sur environ X60 mm et Z60 mm

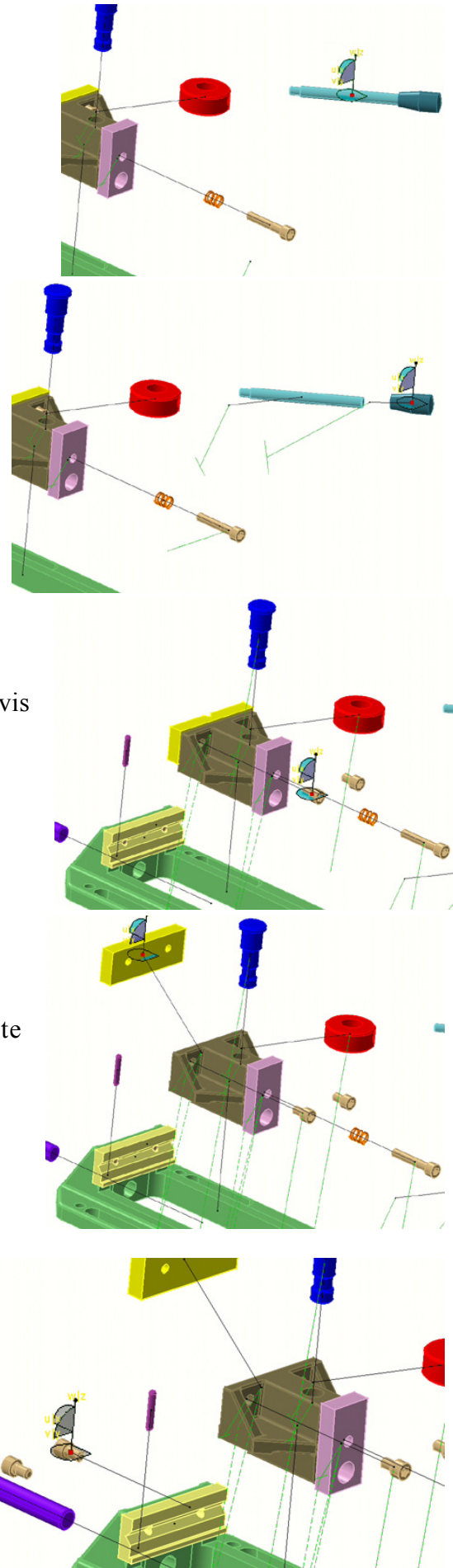
- cliquer sur 

- sélectionner la navette **2 vis M6x10_fixe**


la boussole se positionne en fonction de l'axe de la navette 2 vis M6x10_fixe

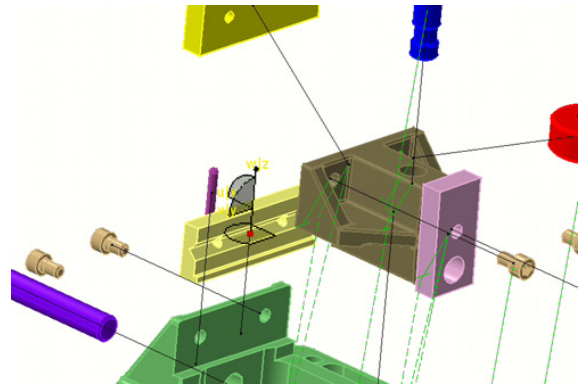
- sélectionner l'axe **X** de la boussole
- faire un déplacement sur environ 90 mm

- cliquer sur 



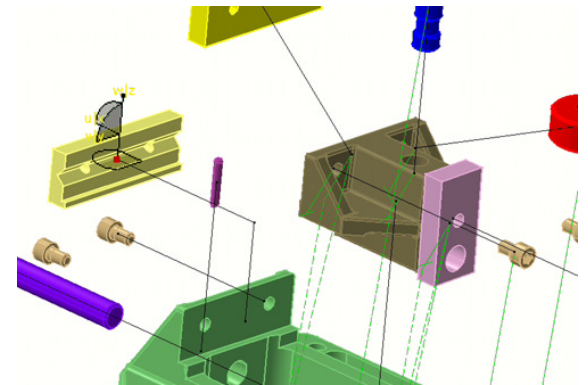
- sélectionner la navette **plaque_mors_fixe**
la boussole se positionne en fonction de l'axe de la navette **plaque_mors_fixe**
- sélectionner l'axe **Z** de la boussole
- faire un déplacement sur environ 45 mm

- cliquer sur 



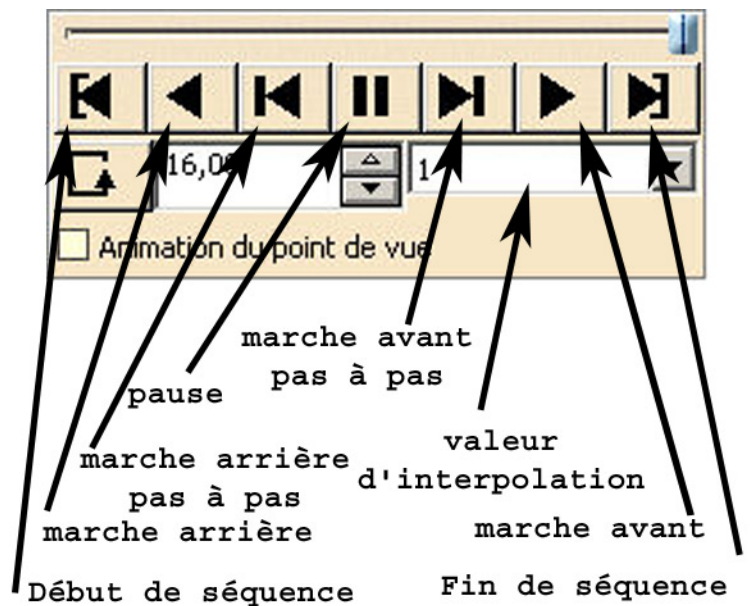
- sélectionner la navette **plaque_mors_fixe**
la boussole se positionne en fonction de l'axe de la navette **plaque_mors_fixe**
- sélectionner l'axe **X** de la boussole
- faire un déplacement sur environ 80 mm

- cliquer sur 




relecture de la simulation


- pour relire l'animation utiliser les commande du magnéto
- la valeur d'interpolation permet la décomposition de la trajectoire
- cliquer sur OK pour valider l'expérience



pour simuler une expérience

- cliquer sur 
- cliquer sur expérience.1
- utiliser le magnéto suivant pour lire l'expérience



- cliquer sur  pour modifier les paramètres de temps

