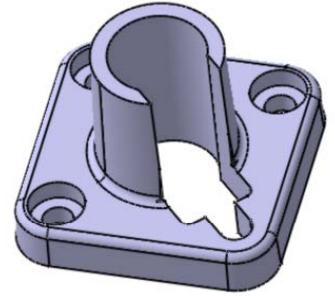


Support



Objectif : créer une dépeuille

Fonctions utilisées : Extrusion, Dépeuille, Poche, Trou, Répétition, Congé.

1. Extrusion de la base

- Utiliser l'icône qui permet de tracer un rectangle orienté
- Sélectionner les 4 points des coins pour faire les 4 arrondis en même temps, renseigner la valeur du rayon qui est à zéro par défaut.
- Extruder et renommer la fonction dans l'arbre : clic Droit, Propriétés, Propriétés de l'élément, Nom : **Base**

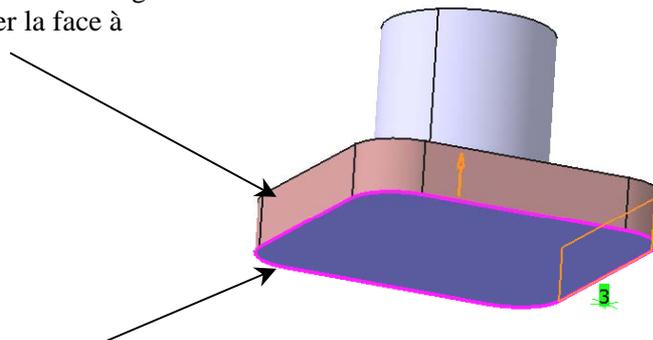
2. Extrusion de la partie supérieure de 65

- Inverser le sens sinon la hauteur sera de $18 + 65$
- Renommer la fonction : **Cylindre**.

3. Création des dépeuilles

Dépeuille sur la base : angle 3°

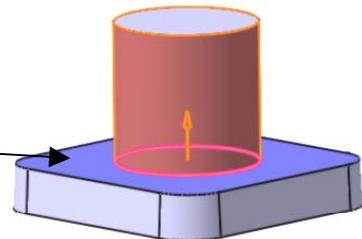
- Sélectionner la face à dépeuiller



- Sélectionner la face neutre : c'est la face dont les dimensions ne varient pas (face inférieure de l'extrusion de 16)

Dépeuille de la partie supérieure : angle 2°

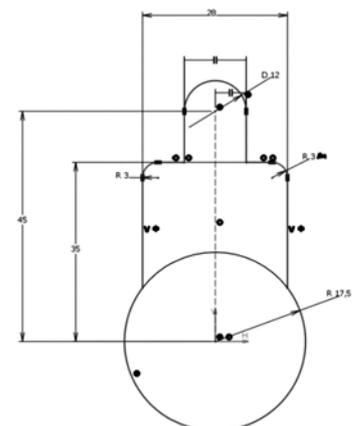
- Sélectionner la face à dépeuiller
- Sélectionner la face neutre permettant de conserver la valeur du rayon de 25.



4. Création de la poche

- Tracer un rectangle, un cercle et un oblong puis double clic sur la gomme pour ajuster, terminer par les 2 arrondis.

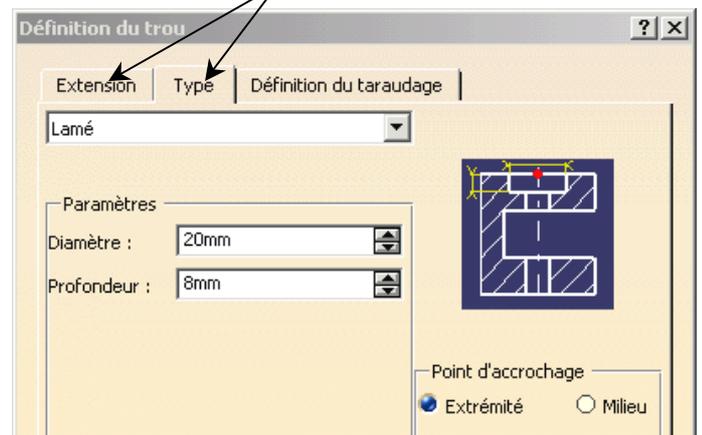
5.



Réaliser l'outil qui va créer l'usinage de hauteur 48 à 20 du centre

6. Création des trous lamés

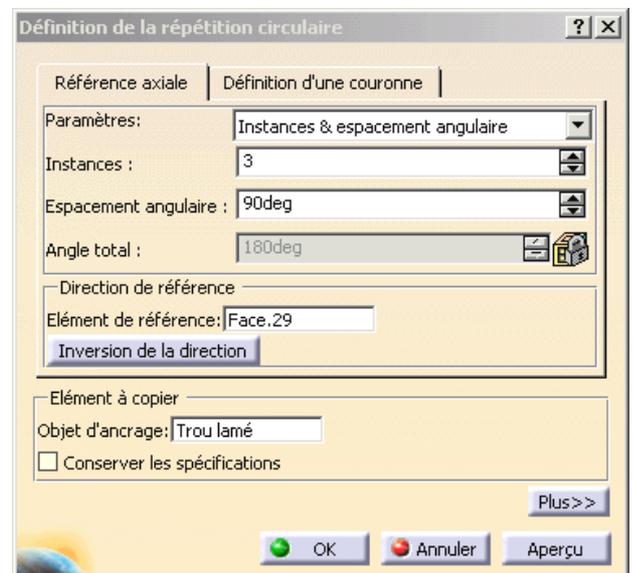
- Réaliser le trou lamé du plan de coupe avec l'icône : Trou. Renseigner les 2 onglets de la fenêtre.



- Faire une répétition circulaire du lamage



Remarque : Si le 1^{er} lamage n'a pas été correctement placé, il suffit d'en reproduire 4 et de faire un clic sur le point d'accrochage du lamage indésirable ce qui permet de l'omettre : il est enlevé ou mis alternativement à chaque clic.



- 7. Mettre les 2 congés de 3 mm en sélectionnant les 2 arêtes avec une propagation par tangence.

- 8. Renommer les fonctions comme ci-contre.

